

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

Portaria



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

PORTARIA Nº 06, de 19 DE AGOSTO DE 2026.

Dispõe sobre a implementação da Educação em Computação no Currículo da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim – BA, em consonância com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC), e dá outras providências.

A SECRETÁRIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DE BOA VISTA DO TUPIM – BAHIA, no uso de suas atribuições legais e regimentais,

CONSIDERANDO o disposto na Constituição Federal de 1988, especialmente em seus arts. 205, 206 e 211, que asseguram a educação como direito de todos e estabelecem a organização dos sistemas de ensino;

CONSIDERANDO o disposto na Lei Federal nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996 – Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional – LDB, especialmente quanto às competências dos sistemas de ensino para organização da educação e dos currículos escolares;

CONSIDERANDO a Base Nacional Comum Curricular – BNCC, instituída pelas normas do Conselho Nacional de Educação, como documento normativo que define as aprendizagens essenciais a serem desenvolvidas ao longo da Educação Básica;

CONSIDERANDO a Resolução CNE/CEB nº 1/2022, que define normas para a inserção da Computação na Educação Básica como complemento à BNCC;

CONSIDERANDO o Parecer CNE/CEB nº 2/2022, que fundamenta a inserção da Educação em Computação nos currículos escolares;

CONSIDERANDO a Lei Federal nº 14.533/2023, que institui a Política Nacional de Educação Digital (PNED), o qual prevê em seu art. 3º, §2º, que “O eixo Educação Digital Escolar deve estar em consonância com a base nacional comum curricular e com outras diretrizes curriculares específicas.”

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

CONSIDERANDO o disposto na Lei nº 14.113/2020, que regulamenta o Fundo de Manutenção e Desenvolvimento da Educação Básica;

CONSIDERANDO a necessidade de assegurar à Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim – BA um referencial curricular próprio, alinhado à BNCC e às Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC;

CONSIDERANDO a necessidade de cumprimento das condicionalidades para habilitação à complementação da União na modalidade Valor Aluno Ano Resultado (VAAR);

CONSIDERANDO a Resolução nº 12/2025, que aprova a metodologia de aferição das condicionalidades de melhoria de gestão previstas no art. 14, da Lei nº 14.113/2020;

CONSIDERANDO o Plano Municipal de Educação vigente e a necessidade de atualização curricular da rede municipal de ensino;

CONSIDERANDO o Parecer CME nº 02/2026, que aprova a presente proposta de atualização curricular;

CONSIDERANDO a necessidade de garantir o desenvolvimento de competências relacionadas ao pensamento computacional, à cultura digital e ao uso ético e responsável das tecnologias;

RESOLVE:

Art. 1º - Fica instituída a Educação em Computação no âmbito da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim – BA, como componente de natureza transversal, a ser integrada às áreas do conhecimento.

Art. 2º - A Educação em Computação será orientada pelos seguintes eixos estruturantes:

I – Pensamento Computacional;

II – Mundo Digital;

III – Cultura Digital.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Art. 3º - A implementação da Educação em Computação deverá ocorrer de forma articulada aos componentes curriculares, assegurando:

- I – a interdisciplinaridade;
- II – a contextualização dos conhecimentos;
- III – o uso pedagógico das tecnologias disponíveis;
- IV – a equidade no acesso às aprendizagens.

Art. 4º - As habilidades da Educação em Computação deverão ser desenvolvidas de forma progressiva, conforme:

- I – etapas da Educação Básica;
- II – anos de escolaridade;
- III – competências gerais da Base Nacional Comum Curricular.

§ 1º - As habilidades encontram-se organizadas em quadros próprios, integrantes do Currículo da Rede Municipal de Ensino.

§ 2º - A distribuição das habilidades por ano de escolaridade deverá orientar o planejamento pedagógico das unidades escolares.

Art. 5º Fica aprovado, na forma do Anexo Único desta Portaria, o Referencial Curricular de Educação em Computação da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim – BA, que passa a integrar o currículo da Rede Municipal de Ensino e constitui parte integrante deste ato normativo.

Parágrafo único. O Referencial Curricular de que trata o *caput* estabelece os eixos, objetos de conhecimento, competências e habilidades a serem desenvolvidos nas respectivas etapas e anos de escolaridade, em consonância com as normas nacionais sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC.

Art. 6º - A avaliação da aprendizagem em Educação em Computação deverá:

- I – ser contínua, diagnóstica e formativa;

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

- II – considerar os níveis de desempenho dos estudantes;
- III – observar o desenvolvimento das habilidades previstas;
- IV – valorizar o uso crítico e responsável das tecnologias.

Parágrafo único. A matriz de avaliação constitui instrumento orientador do processo avaliativo no âmbito da rede municipal.

Art. 7º - Compete à Secretaria Municipal de Educação de Boa Vista do Tupim:

- I – promover a formação continuada dos profissionais da educação;
- II – garantir suporte pedagógico às unidades escolares;
- III – disponibilizar orientações técnicas para implementação;
- IV – incentivar práticas pedagógicas inovadoras.

Art. 8º - As unidades escolares deverão:

- I – integrar a Educação em Computação em seus planejamentos pedagógicos;
- II – desenvolver práticas interdisciplinares;
- III – acompanhar o desenvolvimento das habilidades dos estudantes;
- IV – assegurar o uso adequado das tecnologias.

Art. 9º - A implementação da Educação em Computação ocorrerá de forma gradual, respeitando:

- I – as condições estruturais da rede;
- II – a formação dos profissionais;
- III – o contexto das unidades escolares.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Art. 10 - Os casos omissos serão resolvidos por normativas legais expedidas pela Secretaria Municipal de Educação.

Art. 11 –Fica expressamente revogada, em todos os seus termos, a Portaria nº 05, de 14 de agosto de 2026.

Art. 12 - Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação.

Boa Vista do Tupim, 19 de agosto de 2026.


MARIA VILMA PEREIRA DE ARRUDA
Secretária Municipal de Educação

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

ANEXO ÚNICO DA PORTARIA Nº 06, DE 19 DE AGOSTO DE 2026

**REFERENCIAL CURRICULAR DE EDUCAÇÃO EM COMPUTAÇÃO DA
REDE MUNICIPAL DE ENSINO DE BOA VISTA DO TUPIM – BA**

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

PREFEITURA MUNICIPAL DE BOA VISTA DO TUPIM – BAHIA
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

**REFERENCIAL CURRICULAR MUNICIPAL DE COMPUTAÇÃO (BNCC
COMPUTAÇÃO)**
Educação Infantil e Ensino Fundamental

Implementação da BNCC Computação e da Educação Digital e Midiática

Boa Vista do Tupim – Bahia
2026

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

IDENTIFICAÇÃO

Item	Informação
Município	Boa Vista do Tupim – Bahia
Órgão responsável	Secretaria Municipal de Educação
Abrangência	Rede Municipal de Ensino
Etapas	Educação Infantil e Ensino Fundamental
Modalidades contempladas	Educação de Pessoas Jovens, Adultas e Idosas– EPJAI e demais modalidades ofertadas pela rede, conforme adequações necessárias
Forma de implementação	Transversal e interdisciplinar, integrada aos componentes curriculares existentes
Eixos estruturantes	Pensamento Computacional; Mundo Digital e Cultura Digital
Ano de elaboração	2026

SUMÁRIO

1. Apresentação
2. Introdução
3. Fundamentação legal e normativa
4. Justificativa
5. Princípios orientadores
6. Concepção de Computação na Educação Básica
7. Eixos estruturantes
8. Objetivos
9. Organização curricular e abordagem transversal
10. Educação Infantil
11. Ensino Fundamental – Anos Iniciais
12. Ensino Fundamental – Anos Finais
13. Matriz de habilidades por etapa/ano
14. Integração com os componentes curriculares
15. Orientações para o planejamento docente
16. Metodologias pedagógicas
17. Avaliação da aprendizagem
18. Formação continuada dos profissionais da educação
19. Infraestrutura, recursos e inclusão digital
20. Cidadania digital, ética, segurança e proteção de dados
21. Educação de Pessoas Jovens, Adultos e Idosas – EPJAI
22. Monitoramento e avaliação da implementação

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

-
- 23. Plano de implementação
 - 24. Responsabilidades institucionais
 - 25. Disposições finais
 - 26. Referências

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

1. APRESENTAÇÃO

O Referencial Curricular Municipal da Computação da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim – Bahia constitui documento orientador para a implementação das aprendizagens relacionadas à Computação, à Educação Digital e Midiática e à participação crítica na sociedade conectada. Sua elaboração parte do documento municipal já produzido pela rede e o organiza em uma estrutura curricular mais ampla, articulando os eixos da Computação às etapas da Educação Básica e aos componentes curriculares existentes.

A proposta municipal adota a abordagem transversal e interdisciplinar, sem a criação obrigatória de disciplina específica. As aprendizagens de Computação deverão ser incorporadas aos planejamentos, projetos, sequências didáticas, atividades desplugadas, práticas de laboratório, produção de conteúdos, cultura maker, robótica educacional e situações de resolução de problemas.

O documento considera a BNCC, o Parecer CNE/CEB nº 2/2022 e a Resolução CNE/CEB nº 1/2022, que estabelecem as normas nacionais sobre Computação na Educação Básica e atribuem aos sistemas de ensino a definição de parâmetros e abordagens pedagógicas de implementação. Também considera a regulamentação do Conselho Estadual de Educação da Bahia, especialmente a Resolução CEE/BA nº 266/2025.

2. INTRODUÇÃO

A presença da Computação na Educação Básica amplia a compreensão de tecnologia para além do uso instrumental de equipamentos. Envolve aprender a organizar informações, identificar padrões, construir e analisar algoritmos, compreender dispositivos e redes, produzir conteúdos, avaliar informações e participar do ambiente digital com responsabilidade.

Em Boa Vista do Tupim, a implementação deverá respeitar as características da rede municipal, as condições de infraestrutura, a formação dos profissionais, as especificidades socioculturais dos estudantes e a necessidade de assegurar equidade. O trabalho poderá ocorrer tanto com recursos digitais quanto por meio de atividades desplugadas e materiais de baixo custo.

3. FUNDAMENTAÇÃO LEGAL E NORMATIVA

Constituição da República Federativa do Brasil de 1988.

Lei nº 9.394/1996 – Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional.

Lei nº 13.709/2018 – Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).

Base Nacional Comum Curricular – BNCC.

Lei nº 14.533/2023 – Política Nacional de Educação Digital.

Parecer CNE/CEB nº 2/2022 – Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC.

Resolução CNE/CEB nº 1/2022 – Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Resolução CEE/BA nº 266/2025 – regulamenta a BNCC Computação no sistema de ensino do Estado da Bahia e estabelece normas para a Educação Escolar Digital.

Parecer CME Nº 02/2026, referente a adesão da BNCC Computacional no currículo da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim.

Demais Diretrizes Curriculares Nacionais e normas do Sistema Municipal de Ensino aplicáveis às etapas e modalidades.

A Resolução CNE/CEB nº 1/2022 determina que o desenvolvimento e a formulação dos currículos considerem as tabelas de competências e habilidades anexas ao Parecer CNE/CEB nº 2/2022 e atribui aos Estados, Municípios e Distrito Federal a definição de parâmetros e abordagens pedagógicas de implementação.

4. JUSTIFICATIVA

A transformação digital altera as formas de comunicação, trabalho, produção de conhecimento, participação social e acesso a serviços. A escola pública precisa garantir que todos os estudantes tenham oportunidades de desenvolver não apenas habilidades de uso, mas também compreensão, autoria, pensamento crítico, segurança e capacidade de criar soluções.

A implementação municipal busca reduzir desigualdades de acesso e de aprendizagem, integrando Computação ao currículo sem depender exclusivamente da disponibilidade de laboratórios ou de equipamentos individuais.

5. PRINCÍPIOS ORIENTADORES

Equidade e inclusão digital.

Interdisciplinaridade e integração curricular.

Contextualização das aprendizagens na realidade local.

Aprendizagem ativa, investigação e resolução de problemas.

Pensamento crítico, criatividade e inovação.

Uso ético, seguro, responsável e consciente das tecnologias.

Proteção de dados pessoais, privacidade e segurança.

Acessibilidade e tecnologia assistiva.

Valorização da cultura local e das experiências dos estudantes.

Uso pedagógico equilibrado e saudável das tecnologias.

6. CONCEPÇÃO DE COMPUTAÇÃO NA EDUCAÇÃO BÁSICA

Neste Referencial, Computação é compreendida como campo de conhecimentos que envolve formas de representar, organizar, processar, comunicar e transformar informações por meio de processos, algoritmos, sistemas e artefatos computacionais. Seu ensino deve favorecer a compreensão dos princípios que estão por trás das tecnologias e não apenas o treinamento em ferramentas específicas.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

A abordagem curricular é progressiva: inicia-se com padrões, sequências, classificação, exploração e resolução de desafios; avança para algoritmos, dados, programação, redes, segurança e produção digital; e culmina em soluções computacionais mais complexas, análise crítica dos impactos tecnológicos, segurança cibernética, equidade, direitos e qualidade da informação.

7. EIXOS ESTRUTURANTES

Eixo	Concepção municipal	Exemplos
Pensamento Computacional	Estratégias para compreender e resolver problemas de forma sistemática.	Decomposição, padrões, abstração, algoritmos, lógica, programação, dados e automação.
Mundo Digital	Compreensão de como informações, dispositivos, sistemas e redes funcionam.	Hardware, software, dados, codificação, armazenamento, internet, transmissão e segurança.
Cultura Digital	Participação crítica, ética, criativa, segura e responsável na sociedade digital.	Cidadania digital, comunicação, autoria, privacidade, direitos, confiabilidade da informação e impactos sociais.

8. OBJETIVOS

8.1 Objetivo geral

Promover, ao longo da Educação Básica, o desenvolvimento progressivo de competências e habilidades de Computação, integradas às aprendizagens escolares e à formação cidadã, para que os estudantes possam compreender, utilizar, avaliar e criar soluções e conteúdos com tecnologias de forma crítica, ética, segura e responsável.

8.2 Objetivos específicos

Desenvolver pensamento lógico e computacional.

Resolver problemas por meio de decomposição, padrões, abstração e algoritmos.

Compreender dados, informações, dispositivos, sistemas e redes.

Desenvolver práticas iniciais e progressivas de programação.

Produzir conteúdos digitais em diferentes linguagens.

Pesquisar e avaliar criticamente informações disponíveis em meios digitais.

Promover cidadania, ética, segurança, privacidade e proteção de dados.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Reconhecer impactos sociais, culturais, ambientais e econômicos das tecnologias.

Estimular criatividade, colaboração, inovação e cultura maker.

Promover equidade, acessibilidade e participação digital.

9. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR E ABORDAGEM TRANSVERSAL

A Computação será integrada aos componentes curriculares existentes e aos projetos pedagógicos. A transversalidade não significa diluição das habilidades: cada unidade escolar deverá identificar, no planejamento, quais habilidades serão desenvolvidas, em quais situações de aprendizagem e como serão avaliadas.

A implementação poderá ocorrer por meio de:

Atividades interdisciplinares e projetos.

Sequências didáticas.

Computação desplugada.

Programação visual e textual, conforme a etapa.

Robótica educacional e simuladores.

Cultura maker e construção de protótipos.

Jogos e desafios lógicos.

Produção de textos, vídeos, podcasts, apresentações e outros conteúdos.

Pesquisas digitais e análise crítica de fontes.

Resolução de problemas do cotidiano da escola e da comunidade.

10. EDUCAÇÃO INFANTIL

Na Educação Infantil, o trabalho com Computação será lúdico, exploratório e adequado ao desenvolvimento das crianças. Não se trata de antecipar uma disciplina de programação, mas de desenvolver padrões, sequências, organização, comandos, resolução de problemas, exploração de artefatos, segurança e hábitos saudáveis.

Eixo	Foco	Possibilidades
Pensamento Computacional	Padrões, sequências, algoritmos, comparação e decisão.	Brincadeiras de sequência, trajetos, jogos de comandos, classificação e histórias ordenadas.
Mundo Digital	Dispositivos e interfaces.	Exploração de objetos tecnológicos e não tecnológicos, entrada/saída e formas de interação.
Cultura Digital	Uso seguro, consciente,	Regras de convivência,

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Eixo	Foco	Possibilidades
	respeitoso e saudável.	cuidados com dispositivos e equilíbrio no tempo de uso.

Habilidades de referência da BNCC Computação: EI03CO01 a EI03CO11.

11. ENSINO FUNDAMENTAL – ANOS INICIAIS

Nos anos iniciais, a proposta parte da organização de objetos e sequências para algoritmos, dados, codificação, programação em linguagem oral, escrita ou pictográfica, componentes computacionais, pesquisa digital, direitos autorais e análise crítica da informação.

12. ENSINO FUNDAMENTAL – ANOS FINAIS

Nos anos finais, a progressão curricular aprofunda programação, estruturas de dados, decomposição, reuso, recursão, redes, internet, segurança cibernética, privacidade, criptografia, impactos tecnológicos, equidade, direitos autorais e avaliação da qualidade da informação.

13. MATRIZ DE HABILIDADES POR ETAPA/ANO

As tabelas a seguir organizam os códigos da BNCC Computação por eixo e apresentam uma síntese pedagógica municipal para orientar o planejamento. As sínteses não substituem a redação oficial das habilidades constantes do Anexo ao Parecer CNE/CEB nº 2/2022; os códigos devem ser consultados conjuntamente com o documento nacional.

1º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF01CO01	Pensamento Computacional	Organização de objetos	Organizar objetos físicos ou digitais por características, percebendo padrões e diferenças.	Matemática / Ciências	Classificação de figuras, objetos e imagens por cor, forma, tamanho ou função.
EF01CO02	Pensamento Computacional	Algoritmos e sequências	Identificar e acompanhar sequências de passos	Matemática / Língua Portuguesa	Receitas, rotinas, trajetos e jogos de

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			para resolver situações cotidianas.	sa	instruções
EF01CO03	Pensamento Computacional	Algoritmos	Criar e reorganizar sequências de passos e introduzir a ideia de algoritmo.	Matemática / Língua Portuguesa	Comandos para movimentar um colega ou personagem em um tabuleiro.
EF01CO04	Mundo Digital	Informação	Compreender informação, suas formas de armazenamento, transmissão e representação.	Língua Portuguesa / Artes	Representar uma mesma mensagem por texto, desenho, som ou gesto.
EF01CO05	Mundo Digital	Codificação	Representar informações utilizando códigos e formas de representação variadas.	Matemática / Artes	Criar símbolos para representar letras, cores ou objetos.
EF01CO06	Cultura Digital	Artefatos computacionais	Reconhecer tecnologias e explorar seus usos para necessidades individuais e coletivas.	Ciências / História	Mapear tecnologias presentes na escola e na comunidade.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
 EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF01CO07	Cultura Digital	Segurança e proteção	Reconhecer práticas simples de proteção de dados e segurança no uso de tecnologias.	Língua Portuguesa	Jogo sobre senhas, privacidade e pedido de ajuda a adultos.

2º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF02CO01	Pensamento Computacional	Modelagem de objetos	Criar e comparar representações, identificando padrões e atributos essenciais.	Matemática / Ciências	Construção de modelos de objetos da escola ou comunidade.
EF02CO02	Pensamento Computacional	Algoritmos com repetições	Criar e simular sequências com repetições simples, percebendo a importância de instruções precisas.	Matemática	Percursos e comandos repetitivos em atividades desplugadas.
EF02CO03	Mundo Digital	Máquinas e instruções	Perceber que diferentes máquinas	Ciências	Comparar aparelhos e os comandos

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			executam conjuntos próprios de instruções.		necessários para seu funcionamento.
EF02CO04	Mundo Digital	Hardware e software	Diferenciar componentes físicos e programas que orientam seu funcionamento.	Ciências	Identificação de partes de computadores e celulares.
EF02CO05	Cultura Digital	Tecnologias no cotidiano	Reconhecer características e usos das tecnologias dentro e fora da escola.	História / Geografia	Mapa das tecnologias utilizadas pelas famílias e pela escola.
EF02CO06	Cultura Digital	Segurança	Reconhecer cuidados de segurança no uso de dispositivos.	Língua Portuguesa	Cartaz coletivo de regras de segurança digital.

3º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF03CO01	Pensamento Computacional	Lógica	Relacionar situações do cotidiano a valores verdadeiro/falso e negação.	Matemática	Jogo de sentenças verdadeiras e falsas.
EF03CO	Pensamento	Algoritmos	Criar e	Matemática	Desafios

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
02	Computacional	condicionais	simular sequências e repetições com condições simples.	Matemática	do tipo 'se... então...' em tabuleiros.
EF03CO03	Pensamento Computacional	Decomposição	Dividir problemas complexos em partes menores e combinar soluções.	Matemática / Ciências	Planejamento de uma atividade escolar em etapas.
EF03CO04	Mundo Digital	Informação e dado	Relacionar os conceitos de informação e dado.	Matemática / Língua Portuguesa	Transformar respostas de uma pesquisa em dados organizados.
EF03CO05	Mundo Digital	Estrutura de dados	Perceber que diferentes informações demandam formas específicas de organização.	Matemática	Tabelas simples com dados da turma.
EF03CO06	Mundo Digital	Interfaces	Reconhecer entrada e saída de dados em dispositivos computacionais.	Ciências	Identificar teclado, microfone, tela, câmera e impressora.
EF03CO	Cultura	Pesquisa	Utilizar	Língua	Pesquisa

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
07	Digital	na internet	navegadores e ferramentas de busca para localizar informações.	Portuguesa	orientada sobre tema local.
EF03CO08	Cultura Digital	Expressão digital	Utilizar ferramentas computacionais para expressar ideias em formatos digitais.	Artes / Língua Portuguesa	Produção de apresentação, história ilustrada ou áudio.
EF03CO09	Cultura Digital	Dados pessoais	Perceber impactos do compartilhamento de informações pessoais.	Língua Portuguesa	Situações-problema sobre o que pode ou não ser compartilhado.

4º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF04CO01	Pensamento Computacional	Matrizes	Representar objetos por matrizes e manipular posições organizadas por coordenadas.	Matemática / Geografia	Batalha naval e mapas em grade.
EF04C	Pensamento	Registros	Representar	Matemática	Ficha digital ou

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
O02	to Computacional		objetos por conjuntos de informações identificadas por nomes.	tica / Língua Portuguesa	não digital de objetos/personagens.
EF04C003	Pensamento Computacional	Algoritmos e repetições	Criar e simular sequências e repetições simples e aninhadas.	Matemática	Desafios de comandos e padrões.
EF04C004	Mundo Digital	Codificação digital	Compreender que dados precisam ser codificados para armazenamento, manipulação e transmissão.	Matemática / Ciências	Atividades de codificação com símbolos e números.
EF04C005	Mundo Digital	Representação digital	Explorar representações binárias, cores e outras formas de codificação.	Matemática / Artes	Pixel art e códigos simples.
EF04C	Cultura	Produção	Utilizar	Língua	Produção

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
O06	Digital	de conteúdo	ferramentas para criar textos, apresentações, vídeos e outros conteúdos.	Portuguesa / Artes	multimídia sobre Boa Vista do Tupim.
EF04C O07	Cultura Digital	Ética e dados	Adotar postura ética na coleta, transferência, guarda e uso de dados.	Língua Portuguesa	Debate e regras para pesquisas com dados.
EF04C O08	Cultura Digital	Confiabilidade de fontes	Reconhecer a importância de verificar fontes de informações na internet.	Língua Portuguesa / História	Comparação de duas fontes sobre o mesmo assunto.

5º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF05C O01	Pensamento Computacional	Listas	Representar conjuntos de itens em listas e realizar manipulações simples.	Matemática	Organizar listas de materiais, livros ou dados.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM - BA, CEP: 46850-000
 EMAIL: semecpmbvt@gmail.com



Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
 Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF05C O02	Pensamento Computacional	Grafos	Representar relações entre elementos por estruturas semelhantes a grafos.	Matemática / Geografia	Mapear caminhos entre pontos da escola/comunidade.
EF05C O03	Pensamento Computacional	Lógica	Realizar operações de negação, conjunção e disjunção em situações lógicas.	Matemática	Desafios com condições e combinações.
EF05C O04	Pensamento Computacional	Algoritmos	Criar e simular algoritmos com sequência, repetição e seleção condicional.	Matemática	Programação em blocos ou atividade desplugada.
EF05C O05	Mundo Digital	Componentes do computador	Identificar entrada/saída, processamento e armazenamento.	Ciências	Montagem de esquema de um computador.
EF05C O06	Mundo Digital	Armazenamento	Diferenciar armazenamento local e remoto.	Ciências	Comparar dispositivo, pendrive e armazenamen

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
 EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
					to em nuvem.
EF05C007	Mundo Digital	Sistema operacional	Compreender a função do sistema operacional na execução e gestão do hardware.	Ciências	Exploração orientada de sistemas e interfaces.
EF05C008	Cultura Digital	Confiabilidade da informação	Distinguir conteúdos confiáveis e não confiáveis na internet.	Língua Portuguesa	Oficina de checagem de informações.
EF05C009	Cultura Digital	Direitos autorais	Utilizar informações respeitando direitos autorais em mídias digitais.	Artes / Língua Portuguesa	Criação de conteúdo com atribuição de fontes.
EF05C010	Cultura Digital	Tecnologia e trabalho	Analisar mudanças tecnológicas no trabalho e na sociedade.	História / Geografia	Entrevistas sobre profissões e tecnologias.
EF05C011	Cultura Digital	Tecnologia e solução de problemas	Selecionar tecnologias adequadas para resolver problemas.	Ciências / Matemática	Projeto de solução para uma necessidade da escola.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

6º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF06CO01	Pensamento Computacional	Tipos de dados	Classificar informações em coleções e relacioná-las a tipos de dados.	Matemática	Organização e classificação de dados da turma.
EF06CO02	Pensamento Computacional	Programação	Elaborar algoritmos com sequência, repetição e seleção em linguagem de programação.	Matemática	Projeto introdutório em Scratch ou ambiente equivalente.
EF06CO03	Pensamento Computacional	Especificação de soluções	Descrever com precisão uma solução e implementar um programa correspondente.	Matemática / Ciências	Transformar problema real em especificação e protótipo.
EF06CO04	Pensamento Computacional	Decomposição e automação	Decompor problemas e automatizar partes da solução por programação.	Matemática	Projeto dividido em módulos.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
 EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF06CO05	Pensamento Computacional	Entrada e saída	Identificar entradas, saídas e tipos de dados de um problema.	Matemática	Problemas com dados de entrada e resultados esperados.
EF06CO06	Pensamento Computacional	Generalização e parâmetros	Comparar casos de um problema e construir solução geral usando parâmetros.	Matemática	Programa que funciona com diferentes valores.
EF06CO07	Mundo Digital	Transmissão de dados	Compreender transmissão em pacotes e reconstrução das informações.	Ciências / Geografia	Simulação de envio de mensagens em pacotes.
EF06CO08	Mundo Digital	Arquivos e metadados	Conhecer formas de armazenar, manipular, compactar e recuperar arquivos.	Ciências	Organização de arquivos e pastas.
EF06CO09	Cultura Digital	Comunicação digital	Adotar conduta e linguagem ética e respeitosa em	Língua Portuguesa	Construção de guia de convivência digital.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			ambientes digitais.		
EF06CO10	Cultura Digital	Consumo e sustentabilidade	Analisar produção, consumo, obsolescência e sustentabilidade tecnológica.	Ciências / Geografia	Pesquisa sobre lixo eletrônico.

7º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF07CO01	Pensamento Computacional	Registros e matrizes	Criar soluções usando registros e matrizes unidimensionais e automatizá-las.	Matemática	Cadastro e organização de dados em programa.
EF07CO02	Pensamento Computacional	Depuração	Analisar programas para localizar e corrigir erros.	Matemática	Desafios de encontrar bugs.
EF07CO03	Pensamento Computacional	Soluções interdisciplinares	Construir soluções computacionais para	Todos	Projeto sobre problema da escola

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			problemas de diferentes áreas, individualmente e em colaboração.		ou comunidade.
EF07CO04	Pensamento Computacional	Grafos	Explorar propriedades básicas de grafos.	Matemática / Geografia	Redes de caminhos e conexões.
EF07CO05	Pensamento Computacional	Decomposição e reuso	Criar algoritmos com decomposição e reutilização colaborativa.	Matemática	Biblioteca de blocos ou funções reutilizáveis.
EF07CO06	Mundo Digital	Protocolos	Compreender o papel dos protocolos na transmissão de dados.	Ciências	Simulação de regras de comunicação.
EF07CO07	Mundo Digital	Segurança cibernética	Identificar problemas de segurança e experimentar medidas de proteção.	Ciências	Estudo de senhas, phishing e autenticação.
EF07CO08	Cultura Digital	Empatia na web	Praticar respeito e empatia	Língua Portuguesa /	Debates mediados sobre

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			diante de opiniões divergentes.	História	conflitos digitais.
EF07CO09	Cultura Digital	Cyberbullying	Reconhecer e debater situações de cyberbullying e formas de enfrentamento.	Língua Portuguesa	Campanha educativa.
EF07CO10	Cultura Digital	Lixo eletrônico	Analisar impactos ambientais do descarte de eletrônicos.	Ciências / Geografia	Diagnóstico e campanha de descarte correto.
EF07CO11	Cultura Digital	Produção e publicação digital	Criar, documentar e publicar produtos digitais de forma responsável.	Língua Portuguesa / Artes	Podcast, vídeo, site ou jornal digital.

8º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF08CO01	Pensamento Computacional	Recursão	Construir soluções que utilizem recursão e automatizá-	Matemática	Padrões recursivos e projetos em linguagem

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			las por programação.		adequada.
EF08C002	Pensamento Computacional	Listas e programação	Criar soluções com listas e automatizá-las, com ou sem recursão.	Matemática	Programa para organizar e consultar informações.
EF08C003	Pensamento Computacional	Algoritmos de listas	Utilizar algoritmos clássicos de manipulação de listas.	Matemática	Ordenação, busca e organização de dados.
EF08C004	Pensamento Computacional	Soluções interdisciplinares	Construir soluções computacionais articuladas a diferentes áreas do conhecimento.	Todos	Projeto interdisciplinar com dados locais.
EF08C005	Pensamento Computacional	Paralelismo e distribuição	Compreender processamento paralelo, concorrente e distribuído.	Matemática / Ciências	Simulação de tarefas simultâneas.
EF08C006	Mundo Digital	Internet	Compreender estrutura e funcionamento da	Ciências / Geografia	Mapa simplificado do caminho de uma

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			internet.		informação.
EF08C007	Cultura Digital	Redes sociais	Compartilhar informações com responsabilidade e avaliar confiabilidade, ética e dinâmica das redes.	Língua Portuguesa	Análise de publicação e contexto.
EF08C008	Cultura Digital	Dados pessoais	Distinguir dados pessoais solicitados em ambientes digitais e seus riscos.	Língua Portuguesa	Análise de formulários e permissões.
EF08C009	Cultura Digital	Termos de uso	Analisar criticamente políticas de termos de uso de plataformas.	Língua Portuguesa	Leitura orientada de termos de uma plataforma.
EF08C010	Cultura Digital	Segurança e privacidade	Discutir segurança e privacidade em ambientes virtuais.	Língua Portuguesa / Ciências	Plano pessoal de proteção digital.
EF08C011	Cultura Digital	Qualidade da informação	Avaliar precisão, relevância,	Língua Portuguesa /	Comparação crítica de fontes.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			adequação, abrangência e vieses de fontes eletrônicas.	História	

9º ANO

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF09CO01	Pensamento Computacional	Árvores e grafos	Criar soluções com árvores e grafos e automatizá-las por programação.	Matemática / Geografia	Modelagem de redes, caminhos e relações.
EF09CO02	Pensamento Computacional	Soluções computacionais	Construir soluções interdisciplinares de forma individual e colaborativa.	Todos	Projeto final com problema real do município.
EF09CO03	Pensamento Computacional	Autômatos e eventos	Usar modelos de estados e eventos para descrever comportamentos e automatizá-los.	Matemática / Ciências	Simulação de sistemas baseados em eventos.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
EF09CO04	Mundo Digital	Malware e ataques	Compreender funcionamento de malwares e ataques cibernéticos.	Ciências	Estudo de casos e prevenção.
EF09CO05	Mundo Digital	Criptografia	Analisar técnicas de criptografia para armazenamento e transmissão.	Matemática / Ciências	Cifras simples e discussão de segurança.
EF09CO06	Cultura Digital	Problemas sociais e tecnologia	Analisar problemas sociais locais por ambientes digitais e propor soluções.	História / Geografia	Projeto digital sobre problema de Boa Vista do Tupim.
EF09CO07	Cultura Digital	Impactos tecnológicos	Avaliar implicações políticas, sociais, ambientais, culturais e profissionais das tecnologias.	História / Geografia	Debate sobre futuro do trabalho e tecnologia.
EF09CO08	Cultura Digital	Equidade e acesso	Discutir desigualdades de acesso a recursos	Geografia / História	Mapa ou pesquisa sobre acesso

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Código	Eixo	Foco/objeto	Síntese para planejamento	Integração	Prática sugerida
			computacionais e relações de poder.		digital.
EF09CO09	Cultura Digital	Autoria e imagem	Produzir ou utilizar conteúdo respeitando direitos autorais e de imagem.	Artes / Língua Portuguesa	Produção de campanha com créditos e autorização.
EF09CO10	Cultura Digital	Qualidade da informação	Avaliar veracidade, credibilidade, relevância e finalidade de informações.	Língua Portuguesa / História	Oficina de checagem e análise de desinformação.

14. INTEGRAÇÃO COM OS COMPONENTES CURRICULARES

Componente	Possibilidades de integração
Língua Portuguesa	Pesquisa e avaliação de fontes; produção de textos digitais; comunicação; autoria; direitos autorais; desinformação; cidadania digital.
Matemática	Lógica; padrões; sequências; dados; tabelas; grafos; algoritmos; programação; estatística; resolução de problemas.
Ciências	Dispositivos; sistemas; investigação; programação; robótica; sustentabilidade; energia; lixo eletrônico; segurança.
História	Transformações tecnológicas; cultura; trabalho; relações de poder; impactos sociais; cidadania e participação.
Geografia	Cartografia digital; localização; redes; território; desigualdade de acesso; impactos ambientais; fluxos de informação.
Artes	Arte digital; imagem; som; vídeo; design; produção

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Componente	Possibilidades de integração
	multimídia; autoria; criatividade.
Educação Física	Jogos digitais e desplugados; tecnologias aplicadas ao esporte; saúde; ergonomia; equilíbrio no uso de telas.
Língua Inglesa	Vocabulário tecnológico; interfaces; comandos; pesquisa; comunicação digital e cultura tecnológica.

15. ORIENTAÇÕES PARA O PLANEJAMENTO DOCENTE

Selecionar habilidades da matriz em articulação com os objetivos de aprendizagem do componente curricular.

Definir o problema, situação ou projeto que dará contexto à aprendizagem.

Registrar no planejamento o código da habilidade e a evidência esperada.

Priorizar atividades que envolvam criação e resolução de problemas, e não apenas consumo de tecnologia.

Utilizar atividades desplugadas quando recursos digitais não estiverem disponíveis.

Considerar acessibilidade, participação de todos e diferentes ritmos de aprendizagem.

Relacionar as atividades ao cotidiano dos estudantes e à realidade de Boa Vista do Tupim.

Registrar produtos, processos, portfólios, projetos e outras evidências para avaliação formativa.

16. METODOLOGIAS PEDAGÓGICAS

Aprendizagem baseada em projetos.

Aprendizagem baseada em problemas.

Computação desplugada.

Programação visual e, progressivamente, textual.

Cultura maker.

Robótica educacional e simuladores.

Jogos e desafios de lógica.

Aprendizagem colaborativa.

Investigação e experimentação.

Produção de conteúdos digitais.

Estudos de caso e análise crítica de informações.

17. AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A avaliação será diagnóstica, contínua, processual e formativa. Deve observar o desenvolvimento das habilidades e o processo de construção de soluções, considerando a progressão esperada para cada etapa.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Dimensão	Evidências possíveis
Pensamento computacional	Estratégias de decomposição, identificação de padrões, elaboração de algoritmos, lógica e programação.
Mundo digital	Compreensão de dispositivos, dados, armazenamento, redes, internet e segurança.
Cultura digital	Uso ético, crítico, seguro e responsável; autoria; cidadania; análise de informação.
Criatividade e inovação	Produção de soluções, protótipos, conteúdos e alternativas para problemas.
Colaboração	Participação, comunicação, divisão de tarefas e construção coletiva.
Autonomia	Capacidade de pesquisar, testar, revisar e aperfeiçoar soluções.

18. FORMAÇÃO CONTINUADA DOS PROFISSIONAIS DA EDUCAÇÃO

A Secretaria Municipal de Educação deverá promover formação continuada para professores, gestores, coordenadores pedagógicos e demais profissionais, articulando teoria, prática e planejamento.

BNCC Computação e organização curricular.

Pensamento computacional e computação desplugada.

Programação e ferramentas educacionais.

Segurança, privacidade e proteção de dados.

Cidadania digital e educação midiática.

Produção de conteúdos digitais.

Metodologias ativas e aprendizagem baseada em projetos.

Robótica, cultura maker e recursos de baixo custo.

Inteligência Artificial na educação, com ética e supervisão humana.

Acessibilidade, inclusão e tecnologia assistiva.

19. INFRAESTRUTURA, RECURSOS E INCLUSÃO DIGITAL

A implementação deverá considerar as condições reais de cada escola.

Recursos tecnológicos são importantes, mas não constituem condição exclusiva para o desenvolvimento das habilidades. A rede deverá combinar recursos digitais, desplugados, materiais concretos, jogos, papel, cartazes, sucata e outros materiais de baixo custo.

Computadores, notebooks e tablets quando disponíveis.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Projetores, telas e recursos audiovisuais.
Conectividade e ambientes digitais.
Softwares educacionais e ferramentas de programação.
Kits de robótica e materiais maker, conforme disponibilidade.
Materiais para computação desplugada.
Recursos de acessibilidade e tecnologia assistiva.
Procedimentos de manutenção, segurança e gestão dos equipamentos.

20. CIDADANIA DIGITAL, ÉTICA, SEGURANÇA E PROTEÇÃO DE DADOS

A formação digital deverá considerar que estudantes e profissionais são sujeitos de direitos e responsabilidades. As atividades deverão abordar privacidade, dados pessoais, segurança, respeito, autoria, uso de imagem, comunicação responsável, cyberbullying, desinformação e impactos das tecnologias.

Não compartilhar dados pessoais sem necessidade e orientação.

Utilizar senhas e mecanismos de segurança adequados à idade.

Respeitar direitos autorais e de imagem.

Verificar fontes e propósito das informações.

Comunicar-se com respeito em ambientes digitais.

Identificar e buscar ajuda diante de situações de violência digital.

Promover equilíbrio e hábitos saudáveis de uso das tecnologias.

Observar a LGPD e as orientações institucionais de proteção de dados.

21. EDUCAÇÃO DE PESSOAS JOVENS, ADULTOS E IDOSAS – EPJAI

Na EPJAI, a Computação deverá ser relacionada às necessidades concretas dos estudantes, ao cotidiano, ao trabalho, à cidadania e ao acesso a serviços públicos e privados. A seleção das habilidades deverá considerar a faixa etária, as experiências dos estudantes e os objetivos formativos da modalidade.

Leitura e produção de informações digitais.

Uso seguro de dispositivos e aplicativos.

Pesquisa e avaliação de informações.

Comunicação digital e serviços públicos.

Proteção de dados e segurança.

Ferramentas digitais para trabalho e empreendedorismo.

Produção de documentos, apresentações e conteúdos.

Resolução de problemas cotidianos por estratégias computacionais.

22. MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO DA IMPLEMENTAÇÃO

A Secretaria Municipal de Educação deverá instituir processo anual de monitoramento para verificar a efetivação do Referencial, identificar dificuldades e orientar ajustes.

Indicador	Fonte/Evidência	Periodicidade
Escolas com	PPP, planos anuais e	Anual

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação

CNPJ: 06.076.778/0001-60

Cuidando de Sua Gente

Indicador	Fonte/Evidência	Periodicidade
planejamento de Computação	planos de aula	
Profissionais formados	Registros de formação e frequência	Semestral/anual
Projetos e atividades desenvolvidos	Portfólios, relatórios e registros pedagógicos	Semestral
Infraestrutura e conectividade	Diagnóstico das unidades	Anual
Desenvolvimento das habilidades	Instrumentos de avaliação e evidências de aprendizagem	Contínua
Inclusão e acessibilidade	Registros pedagógicos e acompanhamento	Contínua
Ações de cidadania e segurança digital	Projetos e registros	Anual

23. PLANO DE IMPLEMENTAÇÃO

Fase	Período	Principais ações
1 – Regulamentação e organização	2026	Aprovação do Referencial; orientação às escolas; adequação dos PPPs; diagnóstico de infraestrutura; formação inicial.
2 – Implementação pedagógica	2026–2027	Inserção das habilidades nos planejamentos; projetos; atividades desplugadas; acompanhamento pedagógico.
3 – Consolidação	2027–2028	Ampliação de programação, robótica e cultura maker; formação continuada; avaliação da aprendizagem.
4 – Revisão e aperfeiçoamento	A partir de 2028	Avaliação da política; atualização curricular; revisão de práticas e

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM –BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com



Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim

**Secretaria Municipal de Educação****CNPJ: 06.076.778/0001-60****Cuidando de Sua Gente**

Fase	Período	Principais ações
		formação; adequações tecnológicas e normativas.

24. RESPONSABILIDADES INSTITUCIONAIS

24.1 Secretaria Municipal de Educação

Coordenar a implementação do Referencial.

Promover formação continuada.

Orientar as escolas e acompanhar os PPPs.

Diagnosticar infraestrutura e necessidades.

Monitorar indicadores e resultados.

Articular ações com o Conselho Municipal de Educação e demais órgãos competentes.

24.2 Gestão escolar e coordenação pedagógica

Articular a Computação ao PPP e ao planejamento escolar.

Apoiar os professores na seleção das habilidades.

Organizar projetos interdisciplinares.

Registrar e acompanhar evidências de aprendizagem.

Promover cultura de segurança, ética e cidadania digital.

24.3 Professores

Planejar situações de aprendizagem relacionadas às habilidades.

Integrar Computação aos componentes curriculares.

Utilizar estratégias digitais e desplugadas.

Avaliar processos e produtos de aprendizagem.

Promover uso seguro, ético e crítico das tecnologias.

24.4 Conselho Municipal de Educação

Apreciar e, conforme suas competências, aprovar o Referencial e os atos normativos correspondentes.

Acompanhar a implementação da política curricular.

Participar de processos de revisão e atualização normativa.

25. DISPOSIÇÕES FINAIS

O Referencial Curricular Municipal de Computação integra a política curricular da Rede Municipal de Ensino de Boa Vista do Tupim e deverá orientar os Projetos Político-Pedagógicos, planejamentos docentes, formação continuada e ações de acompanhamento.

A implementação será progressiva e deverá respeitar as especificidades das escolas, as condições de infraestrutura, a formação dos profissionais e as características dos estudantes. A Secretaria Municipal de Educação poderá

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000

EMAIL: semecpmbvt@gmail.com

Prefeitura Municipal de Boa Vista do Tupim



Secretaria Municipal de Educação
CNPJ: 06.076.778/0001-60
Cuidando de Sua Gente

emitir orientações complementares para operacionalização do Referencial.

A revisão do documento deverá ocorrer periodicamente, especialmente diante de alterações na legislação educacional, na regulamentação estadual ou nacional, nas políticas de Educação Digital e Midiática e nas necessidades identificadas no monitoramento da rede.

26. REFERÊNCIAS

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil de 1988. Brasília, DF: Presidência da República, 1988.

BRASIL. Lei nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996. Estabelece as diretrizes e bases da educação nacional. Brasília, DF, 1996.

BRASIL. Lei nº 13.709, de 14 de agosto de 2018. Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais. Brasília, DF, 2018.

BRASIL. Lei nº 14.533, de 11 de janeiro de 2023. Institui a Política Nacional de Educação Digital. Brasília, DF, 2023.

BRASIL. Ministério da Educação. Base Nacional Comum Curricular. Brasília, DF: MEC, 2018.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação. Câmara de Educação Básica. Parecer CNE/CEB nº 2, de 17 de fevereiro de 2022. Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Brasília, DF: MEC, 2022.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação. Câmara de Educação Básica. Resolução CNE/CEB nº 1, de 4 de outubro de 2022. Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Brasília, DF: MEC, 2022.

BAHIA. Conselho Estadual de Educação. Resolução CEE/BA nº 266, de 21 de outubro de 2025. Regulamenta a BNCC – Computação no sistema de ensino do Estado da Bahia e estabelece normas para a Educação Escolar Digital. Salvador: CEE/BA, 2025.

PRAÇA RUY BARBOSA Nº 252, CENTRO - BOA VISTA DO TUPIM -BA, CEP: 46850-000
EMAIL: semecpmbvt@gmail.com